

# MODULI E FORM

I Moduli o Forms permettono di interagire con i visitatori del proprio sito offrendo loro la possibilità di immettere, o richiedere, informazioni tramite semplici caselle di testo, in alcuni casi menù a scorrimento, radiocomandi, caselle di tipo "spunta" ed altro ancora. Utilissimi, per non dire indispensabili, nella raccolta di dati sotto forma di questionari.

## <FORM>...</FORM>

L'elemento `<form>` serve per creare un modulo input per l'inserimento dati. In un documento html possono esserci più moduli ma questi dovranno essere tutti indipendenti fra di loro, nel senso che il tag `<form>` non può essere annidato (un modulo all'interno di un altro modulo) come per le tabelle o per altri tags di html. L'elemento form necessita di alcuni attributi per funzionare: `ACTION`, `METHOD` ed `ENCTYPE` e necessita del suo elemento di chiusura `</form>`

## ACTION

L'attributo *action* è l'azione da compiere nel momento dell'invio, di solito un URL che specifica la locazione del file o dello script al quale vengono inviati i dati del modulo, può essere anche un indirizzo di posta elettronica nel caso in cui i dati debbano essere inviati tramite il client di posta di chi lo compila. Se manca l'attributo *action* viene assunto per default lo stesso URL in cui si trova il modulo.

## METHOD

L'attributo *method* specifica il metodo per accedere all'URL dichiarato in action, due le possibilità: *post* o *get*. Il metodo *get* viene preferito per quei moduli che non necessitano di elaborazioni esterne. Per tutti gli altri casi si adopera *post*

## ENCTYPE

L'attributo *enctype* specifica il tipo di media utilizzato per codificare i dati del modulo, per default è di tipo MINE.

Un esempio tipo potrebbe essere questo:

```
<form method="get" action="/cgi-bin/Formail.pl" enctype="text/plain" >
```

## <LABEL>...</LABEL>

L'elemento `<label>` è una etichetta per descrivere un campo input. Apparentemente sembra una semplice descrizione che potrebbe essere lasciata ad una qualsiasi scritta di un testo direttamente nel codice html, invece è qualcosa di più, facendo click su un input txt si ottiene il fuoco di quella

casella, su un input radio si attiva la scelta proprio come se si fosse fatto click sul pallino. Questo elemento necessita del relativo elemento di chiusura `</label>`

```
<label for="nome"> Nome:</label><input id="nome" type="text">
<label for="maschio">Maschio : </label><input id="maschio" name="sesso" type="Radio">
<label for="femmina">Femmina : </label><input id="femmina" name="sesso" type="Radio">
```

Si crea una label e con l'attributo `for` si specifica per quale nome del campo viene creata, in questo esempio *nome*, *maschio* e *femmina* assegnati con i relativi `id="xxx"` ai vari campi input di tipo `text` e `radio`

Questo il risultato:

Nome:

Maschio:

Femmina:

## <INPUT>

L'elemento `<input>` rappresenta il campo più importante di un modulo. Questo campo consente all'utente di introdurre o modificare dati in diversi modi a seconda del tipo ([type](#)) di input adoperato. Oltre al tipo di dati ve ne sono molti altri ma qui vi descrivo soltanto quelli realmente adoperati.

```
<input attributo="valore">
```

attributi assegnabili all'elemento `input`:

[align](#), [checked](#), [maxlength](#), [name](#), [size](#), [src](#), [type](#), [value](#)

Ce ne sono di nuovi introdotti da `html5` e visibili sulla [guida HTML 5](#) di Web-Link

## ALIGN

Questo attributo specifica l'allineamento, quindi adoperato con l'impostazione `type=image`, i possibili valori sono: `left`, `right`, `top`, `middle` e `bottom`. Questo attributo è deprecato con `html4.01` e non più supportato da `html5` a favore di un allineamento con fogli di `style`.

## CHECKED

Questo attributo indica la casella preselezionata o il radio-button scelto come premuto, adoperato con `type=checkbox` e `type=radio`.

## MAXLENGTH

Questo attributo indica il numero massimo di caratteri che possono essere immessi nel campo testo, adoperato con `type=txt`. il numero potrebbe essere anche più grande di quello specificato dall'attributo `size`, in quel caso il testo scorrerà orizzontalmente essendo il numero di default illimitato.

#### NAME

Questo attributo assegna un nome univoco per il campo o per un gruppo di file correlati.

#### SIZE

Questo attributo specifica le dimensioni in numero di caratteri del campo inserimento dati.

#### SRC

Questo attributo indica l'URL da richiamare l'immagine grafica usata nel pulsante di submit, da utilizzare quindi solo con `type=image`.

#### VALUE

Questo attributo imposta il valore iniziale di un campo, sia esso testo che numerico.

#### TYPE

Questo attributo definisce il tipo di controllo da assegnare al campo input, per default è `text`: libero testo; possono essere definiti diversi tipi di input quali:

```
<input type="...">
```

Tipi di campi assegnabili ad input con l'attributo `type`

[button](#), [checkbox](#), [file](#), [hidden](#), [image](#), [password](#), [radio](#), [reset](#), [submit](#), [text](#)

---

#### BUTTON

Questo attributo di `type` viene utilizzato per inserire pulsanti. Con l'attributo `value` è possibile specificare il testo da visualizzare sul pulsante stesso.

```
<input type="button" value="premi" name="nome">
```

---

#### CHECKBOX

Questo attributo di `type` viene utilizzato per caselle di scelta dove il suo valore è di tipo booleano, in pratica il campo può essere soltanto vero o falso, sì o no.

```
<input type="Checkbox" value="si" name="nome">
```



Conosco CSS

## ☐ Conosco PHP

---

### FILE

Questo attributo di type viene utilizzato per inviare un file contenuto nel proprio PC, ovviamente il server che lo riceve deve essere configurato per poterlo archiviare sul disco, operazione che Html da solo non è in grado di fare quindi si ricorre a PHP o ASP o qualsiasi altro linguaggio lato server.

```
<input type="File" name="nome">
```

---

### HIDDEN

Questo attributo di type viene utilizzato per campi nascosti. Non viene mostrato alcun campo a video ma il suo contenuto viene comunque spedito con gli altri dati del modulo. Nell'esempio sotto insieme agli altri dati inseriti dal visitatore, arriverebbe anche il campo *sito* col valore *web-link*

```
<input type="hidden" name="sito" value="web-link">
```

---

### IMAGE

Questo attributo di type viene utilizzato per definire una immagine grafica da usare come pulsante di submit per l'invio del modulo. L'attributo *src* richiama il nome completo ed eventuale percorso dove reperire l'immagine stessa. Trattandosi di una immagine grafica è possibile usare anche gli attributi *alt* e *title* visti per l'elemento `<img>`.

```
<input type="image" src="nome.jpg" title="premi per inviare" alt="submit">
```



---

### PASSWORD

Questo attributo di type viene utilizzato per le password, o meglio per inserire testo nel campo senza che questo venga visualizzato, al posto dei caratteri inseriti si vedranno una serie di asterischi o di pallini. Con l'attributo *size* è possibile impostare le dimensioni della finestra di input.

```
<input type="password" size="25">
```

---

### RADIO

Questo attributo di type viene utilizzato per selezionare un singolo valore su campi radio con diverse alternative. Se infatti allo stesso gruppo di radio viene assegnato lo stesso nome, un solo

valore potrà essere selezionato. E' possibile con *checked* stabilire anche una preselezione o scelta iniziale, sono obbligatori gli attributi *name* e *value*.

```
<input type="radio" name="piace" value="si" checked>
```

```
<input type="radio" name="piace" value="no">
```

- si
- no
- non so

Si noti come sia possibile selezionare una sola delle tre voci e come la prima sia già selezionata per default.

---

#### RESET

Questo attributo di type viene utilizzato per creare un pulsante di reset che azzera il modulo riportandolo ai suoi valori iniziali e di conseguenza cancellando tutti i dati introdotti dall'utente. Con l'attributo *value* è possibile impostare il nome da visualizzare sul pulsante.

```
<input type="reset" value="azzera">
```

Nome:

- Maschio:
- Femmina:

---

#### SUBMIT

Questo attributo di type viene utilizzato per creare un pulsante per inviare il modulo una volta compilato, anche in questo caso l'attributo *value* permette di scegliere cosa scrivere sul pulsante.

```
<input type="submit" value="Invia Dati">
```

Nome:

---

#### TEXT

Questo attributo di `type` viene utilizzato per creare i campi di testo a riga singola, si possono utilizzare gli attributi `size` e `maxlength` per impostare la dimensione del campo e la quantità massima di testo ammesso. Sono necessari gli attributi `name` e `value` rispettivamente per definire il nome univoco ed assegnare un ipotetico valore iniziale al campo, una specie di precompilazione..

```
<input type="text" value="testo iniziale" size=20" maxlength="48" name="pieno">
```

```
<input type="text" value="" size=20" maxlength="48" name="vuoto">
```

Testo:

Vuoto:

## <OPTION>

L'elemento `<option>` è utilizzato all'interno dell'elemento `<select>`, elenca una serie di diversi valori sui quali poter operare una scelta. Ha due attributi: `selected` (opzionale) per indicare il valore preselezionato e `value` per indicare i valori assegnati alle singole voci. Le possibili voci sono visibili cliccando sul triangolino a fianco della prima voce. Questo elemento necessita del relativo tag di chiusura: `</option>`

```
<select name="nome">
```

```
<option value="scelta uno">scelta uno</option>
```

```
<option value="scelta due">scelta due</option>
```

```
</select>
```

## <SELECT>...</SELECT>

L'elemento `<select>` consente di effettuare delle scelte, singole o multiple, rappresentate dai vari elementi `<option>`. Ha tre possibili attributi: `multiple` per effettuare diverse scelte, `name` il nome che sarà inviato come intestazione delle scelte, `size` specifica il numero di voci visibili in elenco. Provate a selezionare le voci tenendo premuto il tasto CTRL o SHIFT come avviene normalmente per selezionare i files nel vostro sistema operativo, noterete che è possibile operare più di una singola scelta. Questo elemento necessita del relativo tag di chiusura: `</select>`

```
<select multiple name="nome">
```

```
< option value="scelta uno" >scelta uno</option>
```

```
< option value="scelta due" >scelta due</option>
```

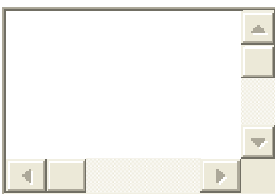
```
</select>
```

Discreto
Buono
Ottimo

<TEXTAREA>...</TEXTAREA>

L'elemento **<textarea>** consente di immettere testo su più righe, praticamente si crea un'area per l'immissione di testo decisamente più comoda di una sola riga nel caso in cui si prevede l'introduzione di testo libero di una certa lunghezza. Gli attributi *rows* e *cols* rispettivamente per righe e colonne specificano le dimensioni di questa area testo. Questo elemento necessita del relativo tag di chiusura: `</textarea>`

`<textarea name="nome testo" cols="22" rows="5"></textarea>`



Un esempio con molti dei vari elementi ed attributi spiegati sopra. Il Form riportato sotto serve per raccogliere dati e pareri. I dati vengono elaborati da uno script CGI che li controlla, li riordina ed infine li spedisce via e-mail all'indirizzo configurato nei parametri del form stesso.

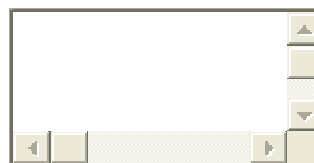
### Modulo dati da inviare a Web-Link

Nessuno dei dati inviati sarà conservato o divulgato a terze persone, i dati da voi introdotti saranno distrutti automaticamente subito dopo averli letti.

Nome:

E-mail:

Inserisci  
qui di lato  
il tuo commento



Come sei arrivato su Web-Link:

Se altro specificare:

Se vuoi.....  
puoi dirmi  
come giudichi  
questa guida:

- 
- Pessima
  - Mediocre
  - Sufficiente
  - Buona
  - Ottima
  - Non saprei
- 

Sempre se vuoi....  
puoi dirmi  
la tua Età?

- 
- 0-15
  - 16-30
  - 31-50
  - 51-60
  - 60+
- 

Scrivi nospam in questo campo:

Invia i Dati    Azzera

Questo il codice HTML per ottenerlo:

```
< form name="parere" action="mailto:vostronome@serverdiposta.it" method="post"
enctype="text/plain">
< table border="0" cellspacing="5" cellpadding="5">
< tr>
< td>Nome:</td><td><input type="text" name="nome" size="35" maxlength="40" value=""></td>
< /tr><tr>
< td>E-mail:</td><td><input type="text" name="email" size="35" maxlength="40" value=""></td>
```



```
</tr><tr>
< td valign="middle">Inserisci<br>qui di lato <br>il tuo commento</td>
< td><textarea name="commento" rows="4" cols="30"></textarea></td></tr>
< tr><td>Come sei arrivato qui:<br>Se altro specificare:</td><td>
< select name="come sei arrivato">
< option selected>motore di ricerca</option>
< option>banner</option>
< option>link su altro sito</option>
< option>guestbook</option>
< option>news group</option>
< option>casualmente</option>
< option>(altro)</option>
< /select>
<br>
< input type=text name="come" size="35" maxlength="40" value=""></td>
< /tr><tr>
< td>Se vuoi.....<br>puoi dirmi <br>come giudichi<br> questa guida:
< /td><td><hr width="50%" align="left">
< input type=radio name="giudizio" value="pessimo">&nbsp;Pessima<br>
< input type=radio name="giudizio" value="mediocre">&nbsp;Mediocre<br>
< input type=radio name="giudizio" value="sufficiente">&nbsp;Sufficiente<br>
< input type=radio name="giudizio" value="buono">&nbsp;Buona<br>
< input type=radio name="giudizio" value="ottimo">&nbsp;Ottima<br>
< input type=radio name="giudizio" value="non saprei">&nbsp;Non saprei&nbsp;<hr width="50%"
align="left"></td></tr>
< tr><td>Sempre se vuoi....<br>puoi dirmi<br>la tua Et&agrave;?
< /td><td><hr width="50%" align="left">
< input type=radio name="eta" value="0-15">&nbsp;0-15<br>
< input type=radio name="eta" value="16-25">&nbsp;16-25<br>
< input type=radio name="eta" value="26-35">&nbsp;26-35<br>
< input type=radio name="eta" value="36-45">&nbsp;36-45<br>
< input type=radio name="eta" value="46-55">&nbsp;46-55<br>
< input type=radio name="eta" value="55+">&nbsp;55+<br><hr width="50%"
align="left"></td></tr>
< tr><td></td><td><input type=submit value="Invia i Dati"><input type=reset
value="Annulla"></td></tr>
< /table>
</form>
```

Da notare nella prima riga di codice *vostronome@serverdiposta.it* che dovrà essere sostituito dal vostro indirizzo di posta, oppure per chi ha un Formail o Sendmail installato dovrà fare riferimento a quello ed ai suoi parametri di configurazione.