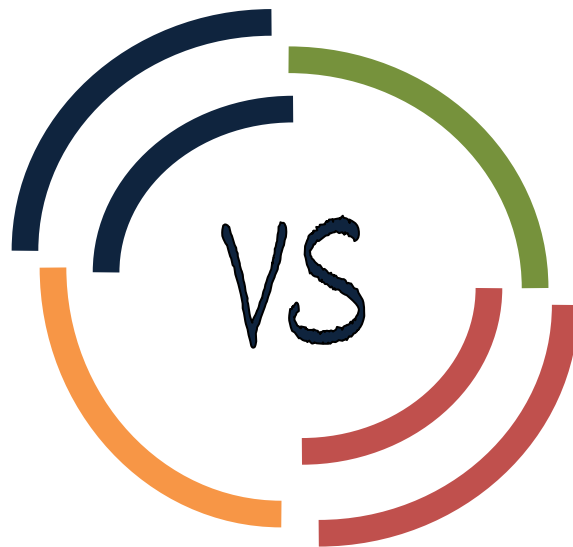


Utilizzare QuizFaber

liberamente tratto dal sito di Luca Galli, ideatore di QuizFaber



Vincenzo Storace

Sommario

Prima di iniziare (Installazione)	3
La finestra principale del programma.....	3
Creare la prima domanda e la prima risposta.....	4
Aggiungere le altre risposte	5
Inserimento di immagini nel quiz	6
Documentazione del QUIZ	7
Creare il quiz.....	9
Eseguire il quiz.....	12
Tipologie di domande	13
Possibili applicazioni	13



ECCEPPO DOVE DIVERSAMENTE SPECIFICATO, LA PRESENTE OPERA È RILASCIATA NEI TERMINI DELLA LICENZA CREATIVE COMMONS ATTRIBUZIONE - NON COMMERCIALE - CONDIVIDI ALLO STESSO MODO 2.5 ITALIA,

IL CUI TESTO INTEGRALE È DISPONIBILE ALLA PAGINA WEB:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/it/legalcode>

TUTTI I MARCHI E I LOGHI CITATI APPARTENGONO AI RISPETTIVI PROPRIETARI

Prima di iniziare (Installazione)

Il primo passo da fare, dopo aver scaricato il file di distribuzione **quizfaber_ita.zip**, è quello di scompattarlo, ovvero aprirlo con un programma quale WinZip, PkZip (shareware) o FreeZip (che è freeware).

Il passo successivo consiste nell'estrarre il file `setup.exe` in una cartella temporanea (oppure, se preferite, direttamente sul desktop del computer). Prima di procedere è buona norma chiudere tutte le applicazioni aperte su Windows.

Quindi cliccate su **setup.exe**: verrà eseguita la procedura automatica di installazione.

Il programma di installazione vi guiderà attraverso una serie di schermate successive. Potrete leggere i termini di licenza, una breve descrizione del programma e per ultimo decidere in che cartella copiare il programma. Se non avete particolari esigenze, accettate il nome della cartella che vi suggerisce.

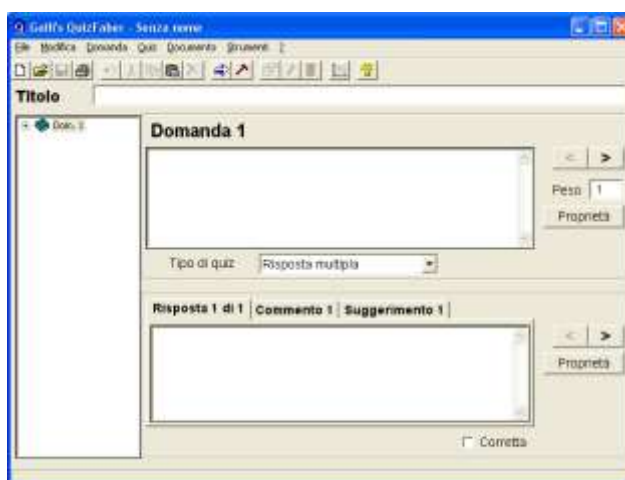
Per eseguire il programma avete due possibilità: cliccare sull'icona di QuizFaber che è stata creata sul vostro desktop oppure aprire il menù Avvio (Start) di Windows, selezionare la voce Programmi, quindi QuizFaber ed ancora QuizFaber.


Ora siete pronti per iniziare...

Consiglio sempre di realizzare dentro la cartella "Documenti" una nuova cartella dedicata ai quiz che produrrete (io la chiamo "QuizFaber", per non sbagliare!). All'interno della stessa create un'altra nuova cartella con il nome "Immagini", predisposta a contenere eventuali immagini da inserire nei vostri quiz.

La finestra principale del programma

Dopo aver lanciato QuizFaber, potete osservare come la finestra principale è divisa idealmente in tre aree. In alto è possibile inserire il titolo del quiz; al centro si inserisce il testo delle domande; in basso il testo delle risposte.



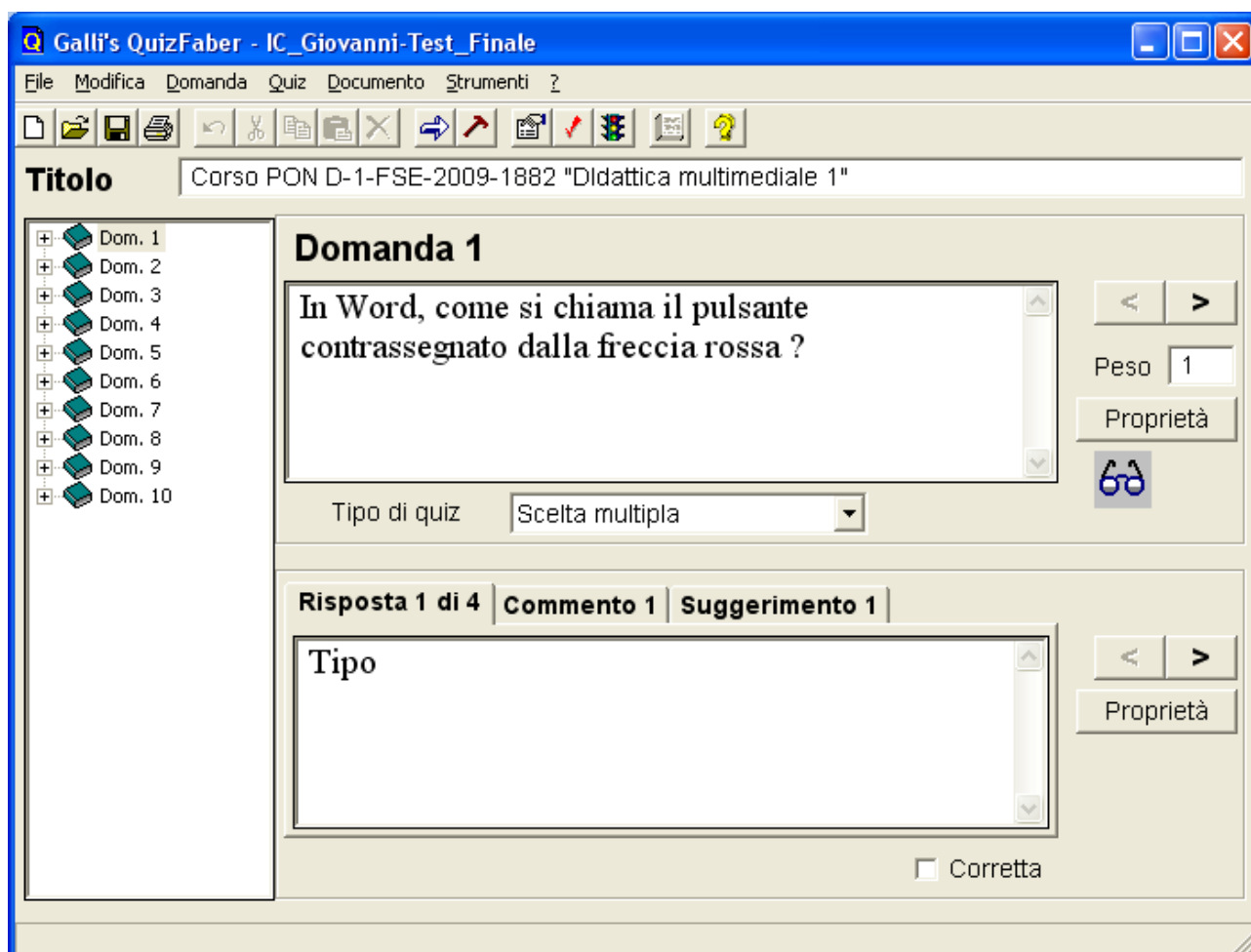
 Questa osservazione basilare vi aiuterà sempre quando dovrete "navigare" tra le domande del quiz: sopra si inseriscono le domande e sotto le risposte corrispondenti a quella domanda.

Creare la prima domanda e la prima risposta

Inizialmente viene visualizzata la prima domanda (vuota) e la prima risposta (vuota).

Cominciate a scrivere la domanda (come in figura) nella casella di testo centrale (Domanda 1) e la prima risposta ("Tipo") nella casella di testo inferiore (Risposta 1/1).

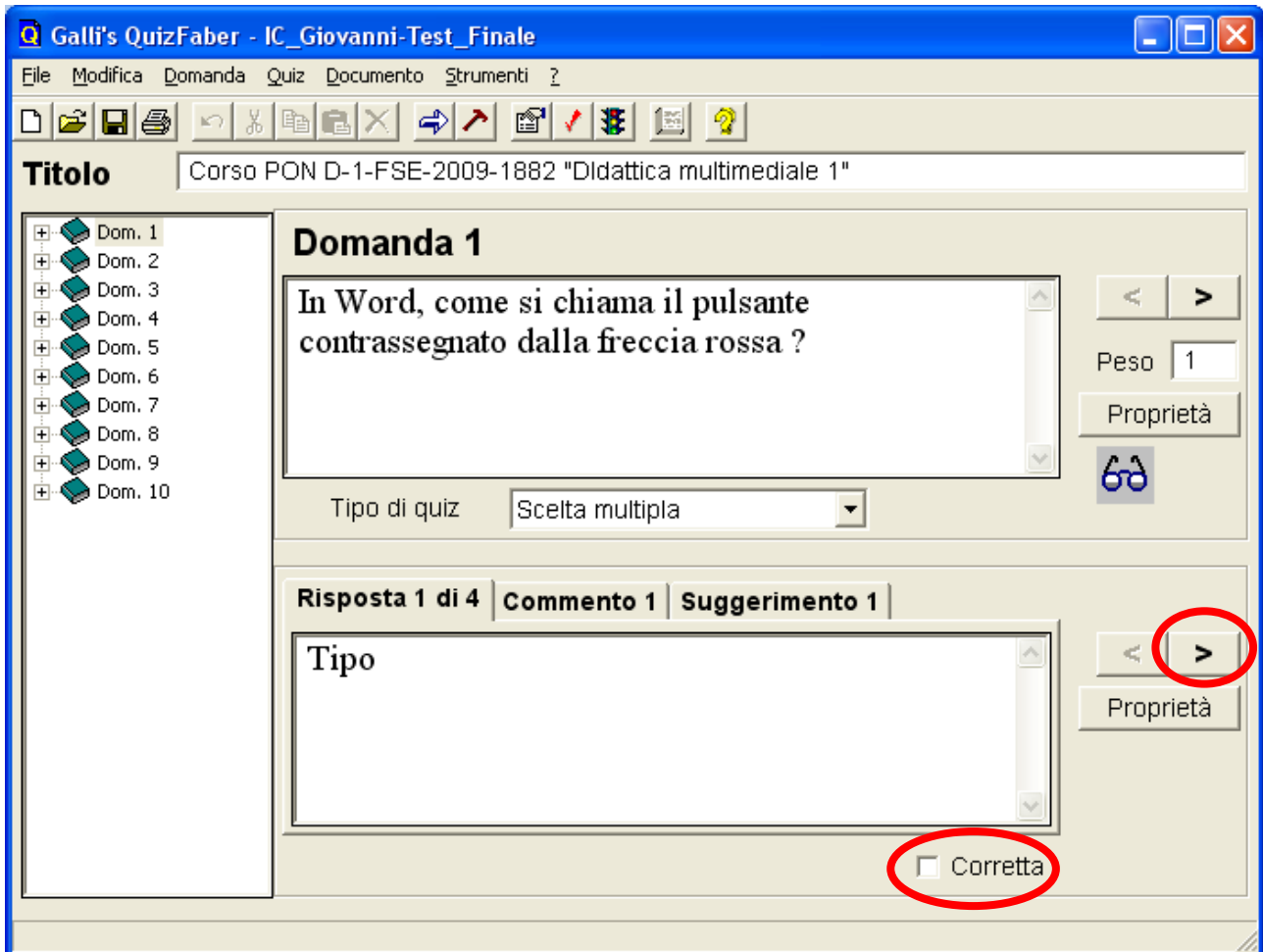
Modificate nella voce di "Tipo di quiz" dall'elenco a tendina l'opzione "Risposta multipla" in "Scelta multipla", in maniera da poter inserire solo una risposta esatta.



Aggiungere le altre risposte

Ora siete pronti per inserire le altre tre risposte. Cliccate sul pulsante freccia in figura evidenziato con un cerchietto rosso.

Cliccandolo una volta potrete inserire la seconda risposta ("Stile"). Dato che è la risposta esatta, cliccate sulla casella di spunto etichettata con "Corretta". Procedete in modo analogo per la terza ("Carattere") e quarta risposta ("Formato") (ovviamente senza cliccare nessuna casella di spunto).

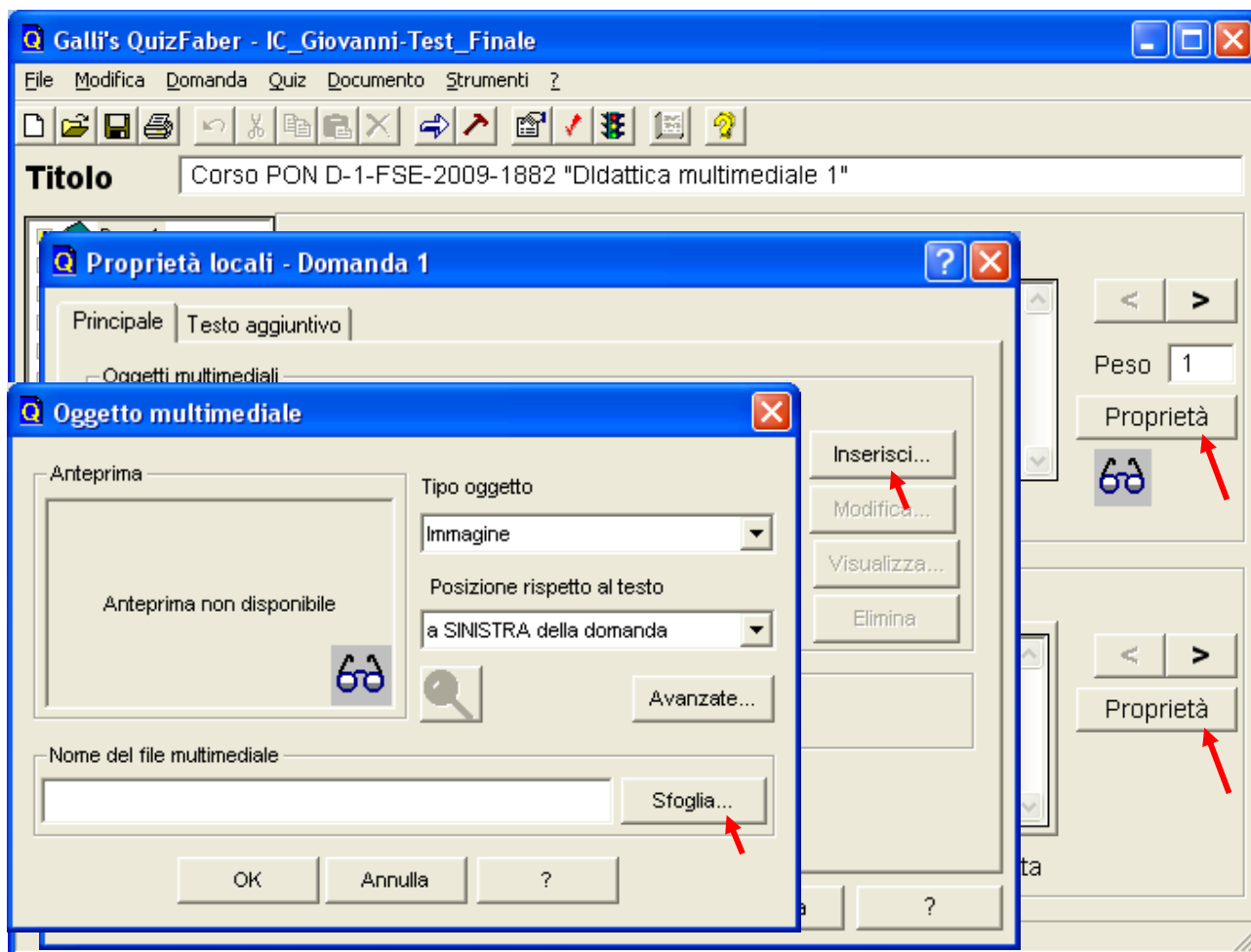


Inserimento di immagini nel quiz

È possibile in QuizFaber inserire delle immagini all'interno di ogni singola domanda.

Cliccando sul tasto Proprietà della domanda si inserisce un'immagine nella domanda, se si clicca su Proprietà della risposta si inserisce un'immagine nella singola risposta. Ovviamente le immagini si possono inserire sia nella domanda che nelle relative risposte.

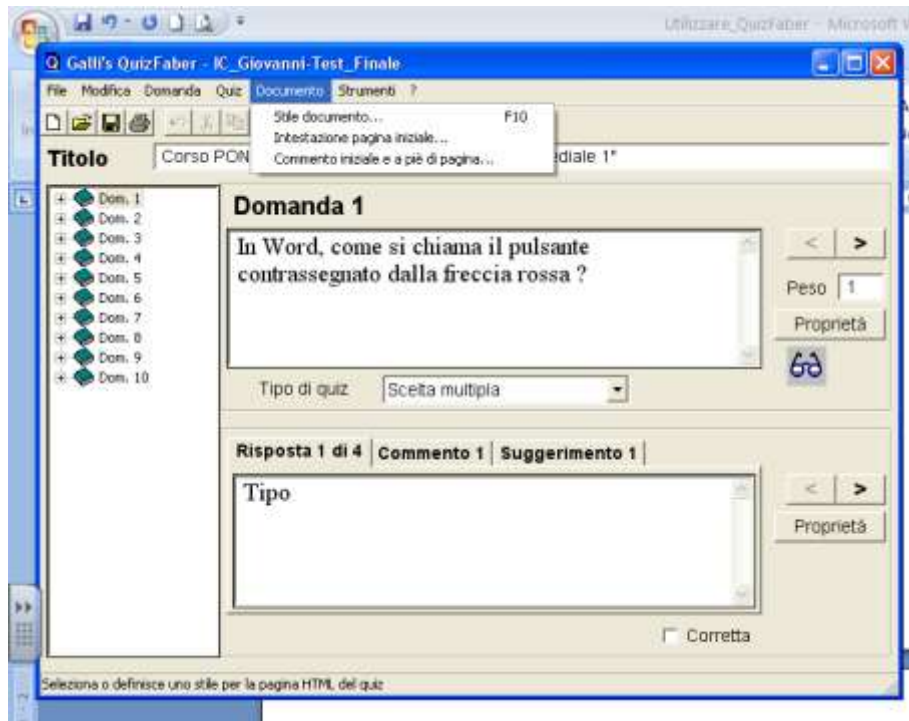
Attraverso il tasto "Inserisci" potrà scegliere dal tasto "Sfoglia" presente nella nuova finestra che si aprirà l'immagine desiderata.



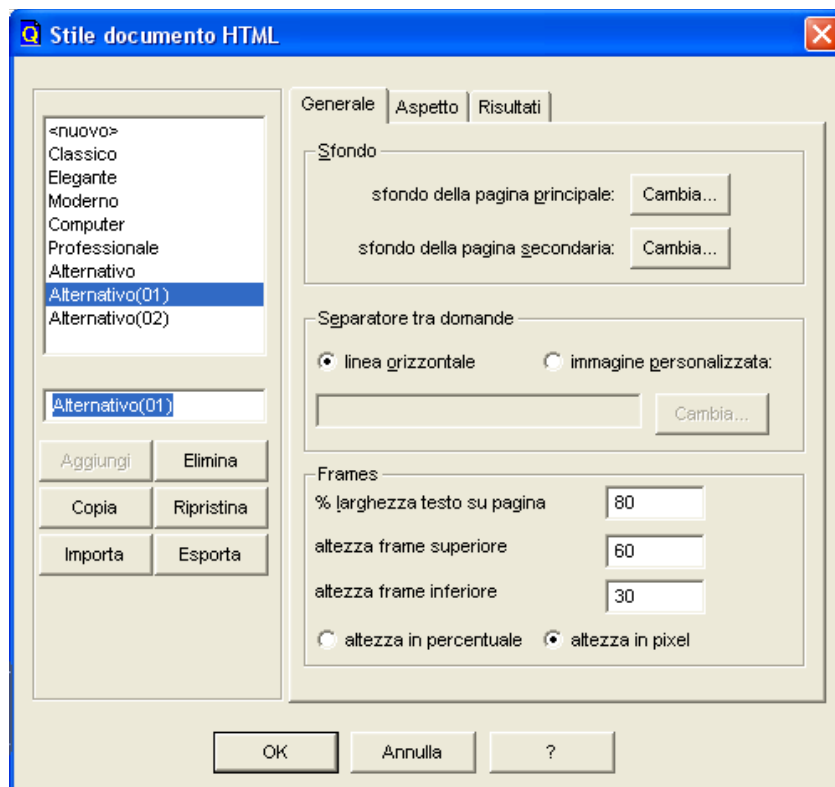
Com'è facilmente intuibile l'immagine potrà essere inserita in diverse posizioni rispetto al testo.

Documentazione del QUIZ

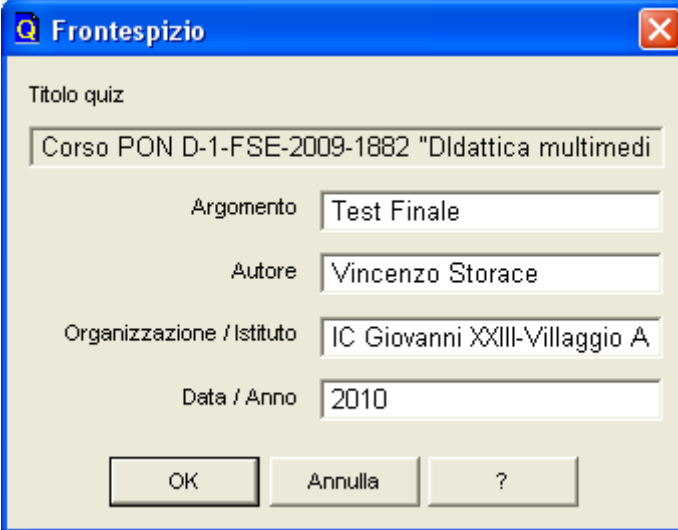
Prima della creazione definitiva del quiz è possibile dare allo stesso uno *stile grafico*, un'intestazione alla pagina iniziale e un commento iniziale e a piè pagina. Per fare ciò bisogna selezionare la voce corrispondente nel menu Documento.



E' possibile scegliere fra diversi stili preimpostati o realizzarne uno nuovo.



L'intestazione del quiz sarà costituita da 4 semplici righe che andranno completate.

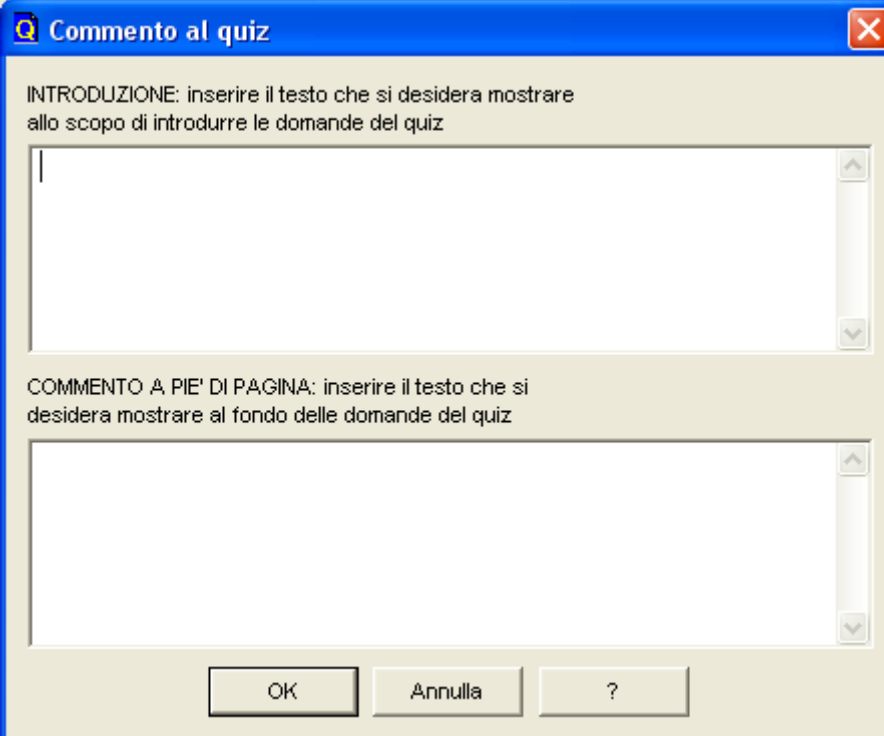


The 'Frontespizio' dialog box contains the following fields:

- Titolo quiz:** Corso PON D-1-FSE-2009-1882 "Didattica multimed
- Argomento:** Test Finale
- Autore:** Vincenzo Storace
- Organizzazione / Istituto:** IC Giovanni XXIII-Villaggio A
- Data / Anno:** 2010

Buttons: OK, Annulla, ?

Anche il commento ad inizio test e quello a piè pagina è facilmente intuibile.




The 'Commento al quiz' dialog box contains two text areas:

- INTRODUZIONE:** inserire il testo che si desidera mostrare allo scopo di introdurre le domande del quiz
- COMMENTO A PIE' DI PAGINA:** inserire il testo che si desidera mostrare al fondo delle domande del quiz

Buttons: OK, Annulla, ?

Creare il quiz

Ora non vi rimane altro che creare il quiz. Nella barra degli strumenti è presente il tasto Proprietà  che permette di scegliere fra diverse opzioni per la personalizzazione del quiz.

Report Finale | Azioni Finali | Avanzate
Principale | Apertura | Domande | Suoni | Salvataggio

Durata quiz: 0 ore 30 minuti
Voto finale: min. 0 max. 1
Approssimazione: 1

Controllo

- Mostra la correzione del quiz solo al termine della prova
- Includi il pulsante di tiro dal quiz
- Ordina le domande in modo casuale
- Impedisci aggiornamento quiz dal browser fino al termine del quiz
- Chiedi di stampare quiz prima di visualizzare i risultati
- Nelle domande "ad associazione di parole" blocca la colonna di sinistra

Report Finale | Azioni Finali | Avanzate
Principale | Apertura | Domande | Suoni | Salvataggio

Crea un quiz anonimo
 Chiedi il nome dell'esaminando all'inizio del quiz
 Chiedi all'esaminando di immettere i seguenti dati all'inizio del quiz:

Includi	Nome del campo di immissione	Obbligatorio	Chiave
<input checked="" type="checkbox"/>	Nome	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Cognome	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Le opzioni che trovate selezionate in queste immagini, e nelle successive, sono state fatte dal sottoscritto, sono da considerarsi soggettive (consigliate però!).

Report Finale | Azioni Finali | Avanzate
Principale | Apertura | Domande | Suoni | Salvataggio

Visualizza tutte le domande nella stessa pagina

Includi un pulsante di conferma per ogni domanda
Etichetta sul pulsante: OK

Includi un solo pulsante di conferma per tutte le domande
Etichetta sul pulsante: VERIFICA
Testo a fianco: Al termine del quiz premi il pulsante
Posizione pulsante: all'inizio al fondo

Visualizza una domanda per pagina
 Impedisci avanzamento alla domanda successiva finchè la risposta non è esatta

Per le domande del tipo a 'scelta multipla' non includere il pulsante di conferma ('OK'). La risposta alla domanda avviene mediante un solo click sulla risposta selezionata.

Report Finale | Azioni Finali | Avanzate
Principale | Apertura | Domande | Suoni | Salvataggio

Mostra pagina con valutazione del quiz

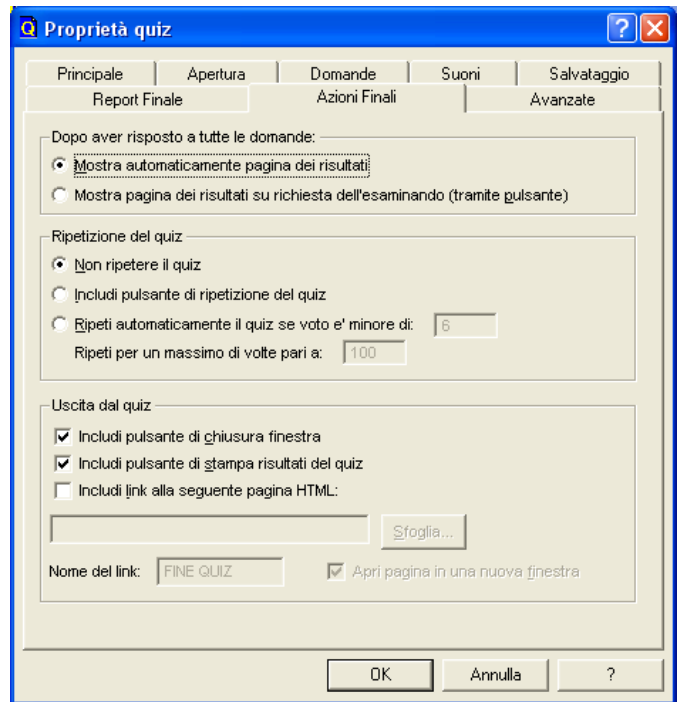
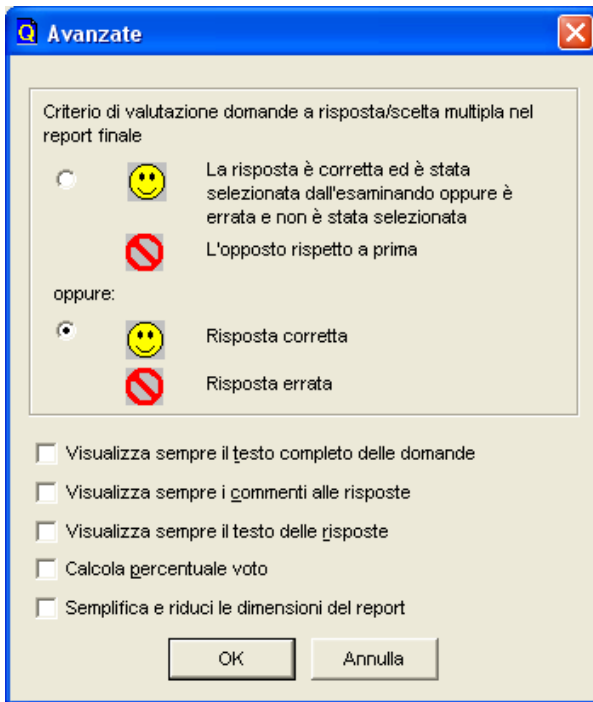
Mostra soltanto un breve sommario (informazioni su tempo trascorso, domande corrette, voto)
 Mostra un rapporto dettagliato con la correzione di ciascuna domanda
Incolonna report in: 1 2 3 4 colonne

Non valutare il quiz


Visualizza il seguente commento (opzionale):

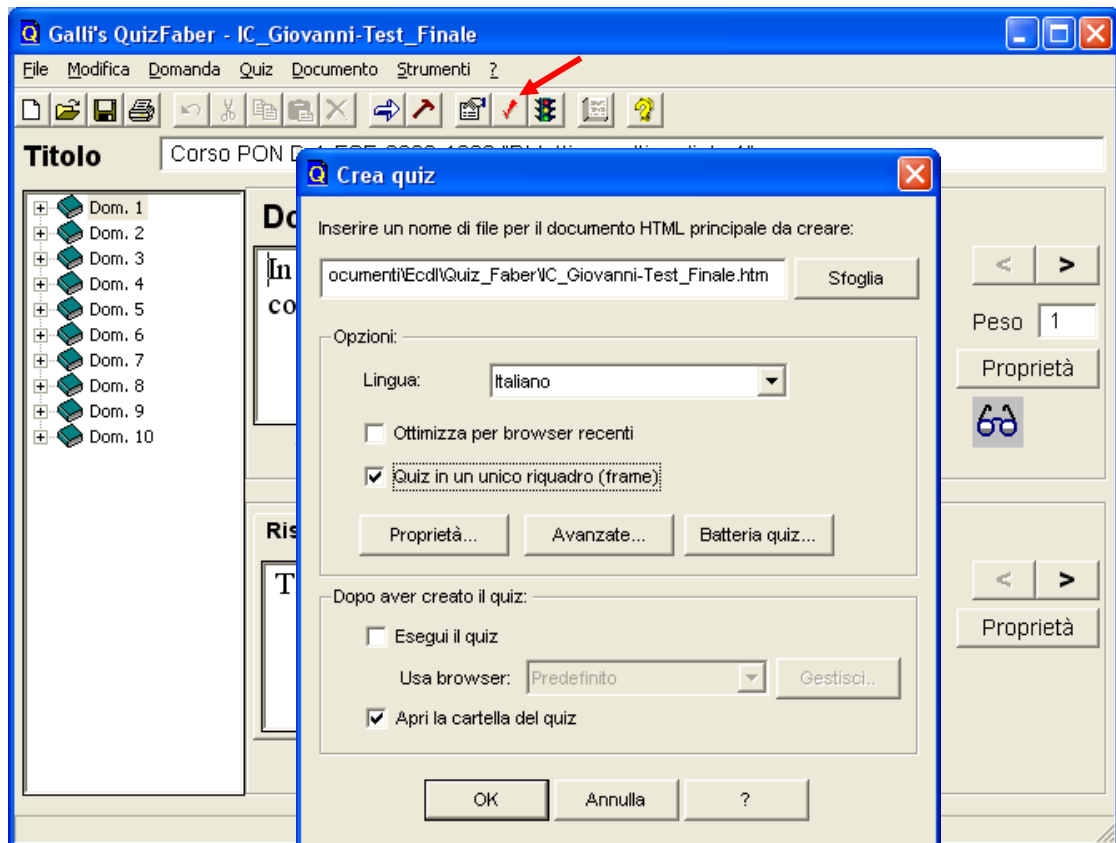
Testo HTML

Le schede che non sono visualizzate fra queste, consiglio di non modificarle. Nell'ultima immagine a destra premendo il pulsante Avanzate apparirà l'immagine presente a sinistra in basso.

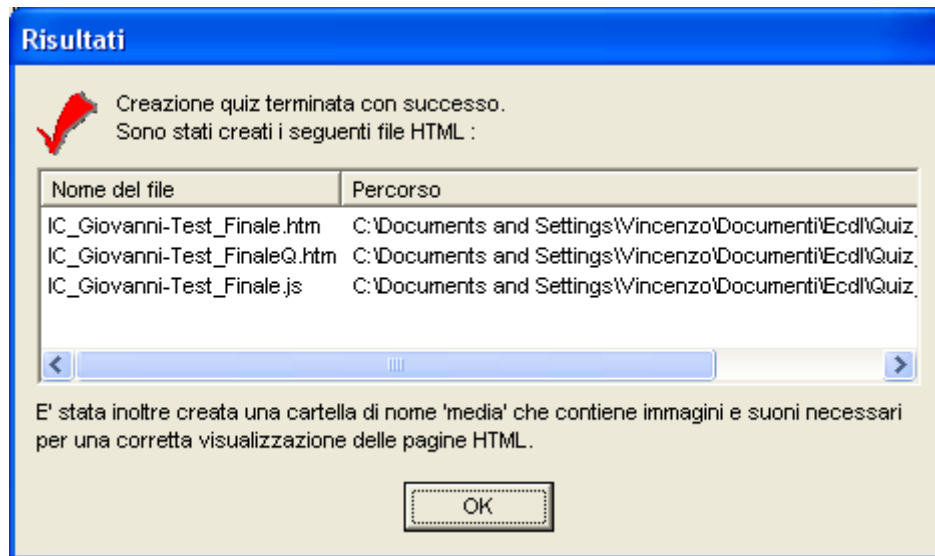


Queste sono le opzioni selezionate dal sottoscritto; basta farne altre per verificare poi il risultato finale.

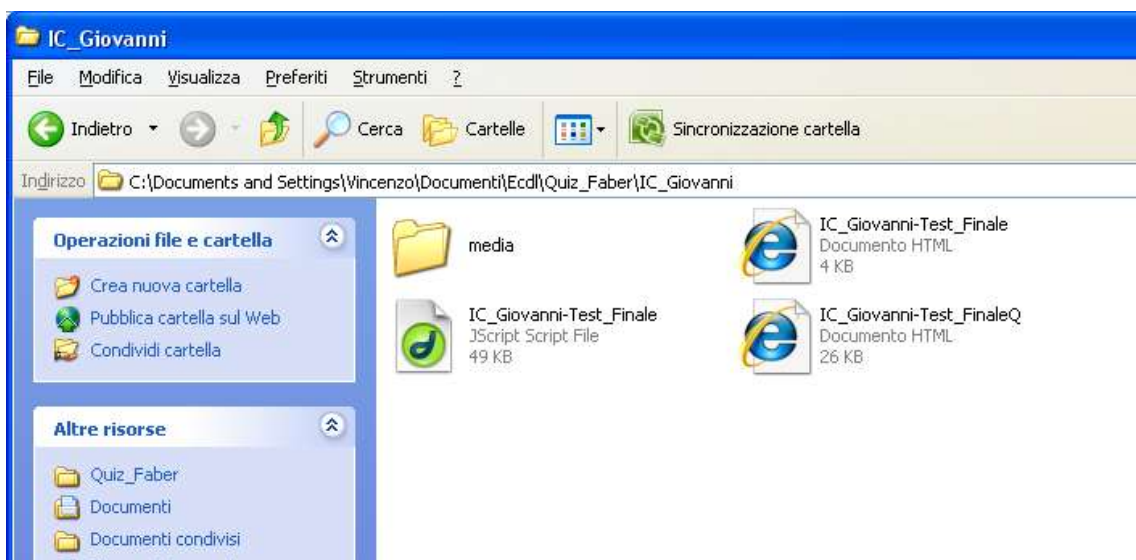
Premete il pulsante  (in alto, nella barra degli strumenti), evidenziato in figura da una freccia rossa. Apparirà una nuova finestra dal titolo "Crea quiz".



Consiglio di spuntare la voce "Quiz in unico riquadro (frame)". Infine, non dimenticate di premere il pulsante "OK".

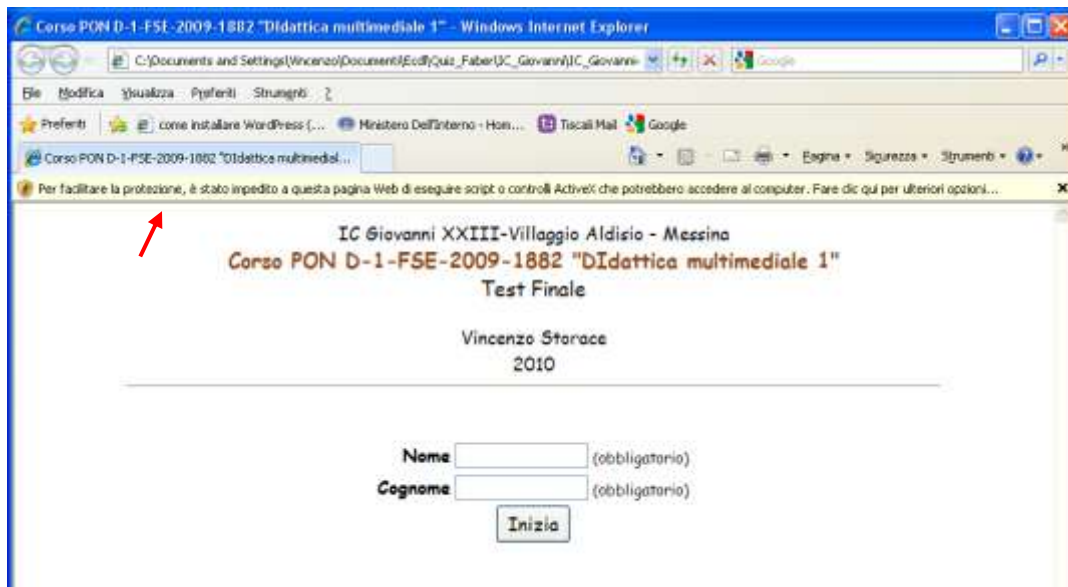


Verrà visualizzata la cartella che contiene i file sviluppati dal nostro quiz (2 file html, un file javascript e una cartella per le immagini)



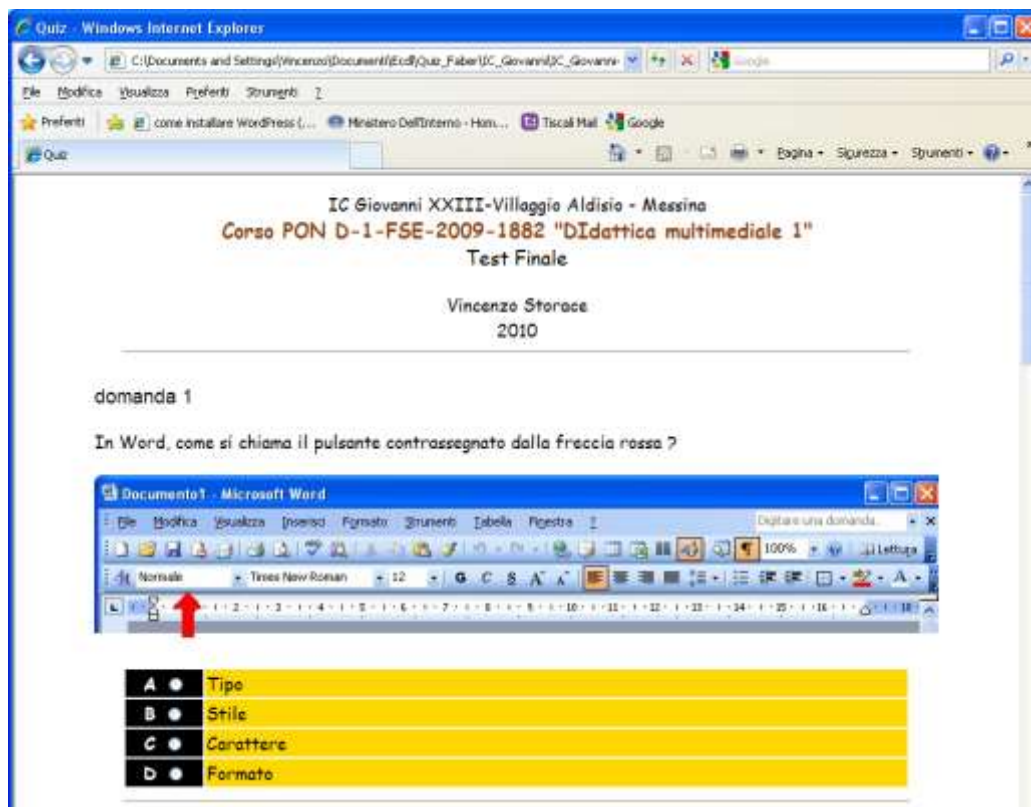
Eeguire il quiz

Il file che dovrà venire eseguito è quello con l'icona html, senza la "Q" finale.



Poiché stiamo svolgendo il quiz in locale, nella parte superiore della pagina web apparirà una barra di protezione (contrassegnata in figura dalla freccia rossa) che impedisce allo javascript di eseguire i comandi necessari allo svolgimento corretto del quiz; dovrà essere da noi premuta e consentita!

Inserire, quindi, Nome e Cognome del candidato ed Inizia.



Alla fine della pagina sarà presente il tasto “VERIFICA” che premuto farà apparire la pagina dei risultati e la possibile stampa degli stessi.

Corso PON D-1-FSE-2009-1882 'Didattica multimediale 1'	
Numero di domande	10
Nome esaminando	Giuseppe Focaccia
Risposte corrette	5
Risposte errate	5
Domande non valutate	0
Tempo impiegato	00:00:17
Data	Mercoledì, 15 Giugno 2011 - 10:58:59
VOTO	1/1

[STAMPA](#) | [FINE](#)

Questo quiz è stato creato da Vincenzo Storace con Galli's QuizFaber 2.12.2

Tipologie di domande

La domanda a risposta multipla è solo una delle cinque tipologie di domande. Le altre quattro sono:

- Domande con risposte del tipo vero o falso.
- Domande con risposta aperta ovvero una casella di testo nella quale è possibile scrivere la risposta.
- Testo con parole omesse, ovvero un testo dove alcune parole sono sostituite da uno spazio vuoto. L'esaminando dovrà ripristinare le parole omesse negli spazi vuoti.
- Associazione di parole, ovvero coppie di parole di cui bisogna indovinare la giusta corrispondenza.

Possibili applicazioni

Eccovi infine solo alcuni dei campi di applicazione:

Test di valutazione o prove di esame in un laboratorio informatico scolastico: è possibile garantire un livello minimo di sicurezza: blocco della ripetizione del quiz nell'arco di tempo della prova e mascheramento delle risposte esatte all'interno della pagina HTML del quiz.

Inoltre i risultati del quiz possono essere salvati attraverso un web server o inviati per posta elettronica.

Test di autovalutazione: per la preparazione alla vera prova d'esame (scritta, cartacea) o allo studio di una determinata materia; quiz svolti autonomamente dallo studente (a casa o a scuola), correzione puntuale domanda per domanda mentre il quiz viene svolto, con la possibilità dell'insegnante di aggiungere commenti e suggerimenti ad ogni risposta.

Web quiz, da pubblicare sulla propria home page.

Sondaggi on-line: escludendo la valutazione del quiz e sfruttando la caratteristica di salvataggio dei risultati dal quiz (attraverso un web server o via e-mail), è possibile raccogliere on-line le risposte degli intervistati alle vostre domande.